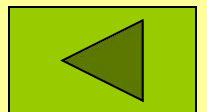


第7章 聚落与城市化

■ 内容摘要

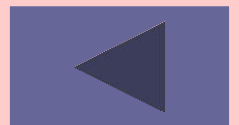
- 第1节 聚落的起源与发展
- 第2节 城市化及其动力机制
- 第3节 城市与城市地域结构
- 第4节 城市体系与城市景观
- 思考题





内容摘要

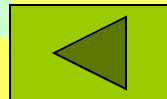
本章从介绍聚落的各种存在形式及其演变规律开始，介绍了城镇标准，对城市化及其逆城市化作了深入的机制探讨，认为逆城市化是城市化的一种表现形式和发展阶段；重点对城市及其城市地域结构进行了详尽的阐述与分析，包括城市区位与环境的关系、城市与自然环境和城市地域结构发展动力及其模式分析。最后分析了城市体系等级规律并介绍城市景观的重要构成因素。





第1节 聚落的起源与发展

- 一、城市与乡村
- 二、起源与发展
- 三、城镇标准





一、城市与乡村

(一) 城市

集镇是介于乡村与城市之间的过渡性聚落。

(二)

1 具有工业生产活动的乡村

2 集市

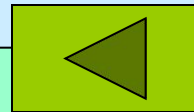
(三)

在农村聚落研究中，集市具有非常重要的位置。

1 一般类型的乡村：按形态对乡村聚落进行分类，可分为密集型、分散型和半聚集型农村聚落。

2 活动型村落

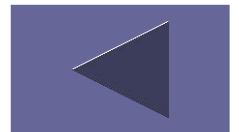
3 特殊类型：美国单户型、集体农场型和经营性农场。





(一) 城市

- **概念：**城市作为人口的集中地，是物质、能量、信息交流与转化的场所，是复杂的社会经济产物，因而不同学科对城市存在着不同的理解。地理学家认为城市是具有一定规模的、以非农业人口为主的居民点，是人口和社会经济活动的空间集中地。
- 1. 奥隆索城市职能分类
- 2. 我国的城市职能分类

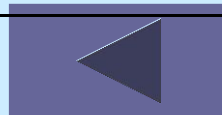




1. 奥隆索城市职能分类

表7-1 奥隆索城市职能分类

体系类型	城市类型
行政城市	首都、税收城市
防御城市	要塞城市、驻军城市、海军城市
文化城市	大学城市、教堂城市、艺术城市、朝圣城市、宗教城市
生产城市	加工工业城市
交通运输城市	采集城市、运输城市、贸易城市
娱乐城市	疗养城市、旅游胜地、度假胜地

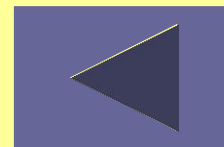




2. 我国的城市职能分类

《城市规划原理》一书中的分类：

- 工业城市
- 交通城市
- 省和地区的中心城市
- 县城
- 特殊职能城市





二、起源与发展

(一) 西方城市的发展

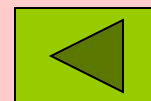
西方城市发展始于希腊。

罗马时代，城市获得更大发展。

在罗马时代，在城市发展上，重要进展是通过罗马控制控制区的扩大，把城市带到欧洲的广大地区。

(三) 村落的发展

- 1 原始的居住地
- 2 古代村落
- 3 城市兴起后农村聚落的发展
- 4 现代村落的发展





(二) 中国城市的发展

1 古代城市发展

秦统一的首都咸阳、汉长安城，以及唐长安城、宋开封城、杭州城，都是当时世界上著名的大都市，城市内部功能已相当齐全。

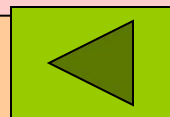
元、明、清三朝，全国最大的城市是北京。它代表了我国封建礼制的典型，城为内外城。

2 新中国成立以来城市的发展。

第一阶段是初期发展阶段。1949年后，经过三年经济恢复，从1952年到1960年经过第一个五年计划与经济大发展，城市和建制镇分别从1951年的157个和1896个增加到1960年的197个（城市数）和1961年的4429个（建制镇数）。

第二阶段是1961年至1977年。这段时期由于经济困难和“文化大革命”的影响，经济缓慢发展和停滞状态，对城市的发展产生极大的影响。

第三阶段是从1978年到1998年，这是我国改革开放时期，经济发展速度比较快，城市发展速度也是空前的。

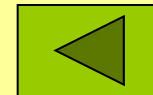




三、城镇标准

(一) 世界各国关于城镇标准的规定

(二) 我国城镇建制的设置

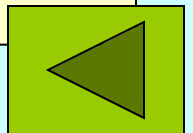




(一) 世界各国关于城镇标准的规定

由于各国生产力水平、人口数量、密度不同，划分标准也很不一致。

- 1 按居民点达到一定的人口数作为城镇的标准。
- 2 规定各级行政中心为城镇
- 3 规定首都或几个居民点为城镇，其余为乡村。
- 4 按居民点的人口数量以及非农业人口比例规定城镇标准。
- 5 按居民点的人口数量及职业构成规定城镇标准。

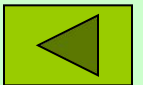


1 **城市**：根据我国规定，凡具备以下两条标准之一时，均可设市：

- 1) 聚居人口**10万**以上的城镇；
- 2) 聚居人口不足**10万**，但是省级国家机关所在地，或是重要工矿基地，或是规模较大的物质集散地，或是边疆地区的重要城镇，并且确实有必要由省、自治区领导的，可设市的建制。

2 **镇**：1984年11月，国家民政部对原建制镇标准作了调整，新的建制标准规定：

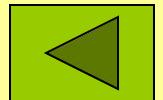
- 1) 凡县级地方国家机关所在地，均应设置镇的建制。
- 2) 总人口在**2万**以上的乡，乡政府所在地非农业人口和自理口粮到集镇落户、务工、经商、办服务行业的人口合计超过**2000**人的，可以建镇。
- 3) 少数民族地区、人口稀少的边远地区和山区，可以比照第二条适当放宽。
- 4) 小型矿区、物资集散地、风景旅游区、边境商埠口岸等地，非农业人口和自理口粮人口两项总数虽不足**2000**人，如确有必要，也可设置镇的建制。





第2节 城市化及其动力机制

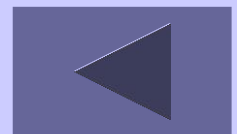
- 一、城市化的基本概念
- 二、城市化进程
- 三、城市化的机制
- 四、当代城市化的特征





一、城市化的基本概念

城市化概念涉及四个方面的含义：（1）城市化是城市对乡村施加影响的过程；（2）城市化是全社会人口接受城市文化的过程；（3）城市化是人口集中的过程，包括集中点的增加和集中点的增大；（4）城市化是城市人口比例占全社会人口比例增加的过程。





二、城市化进程

(一) 内部市区的城市化

1. 城心地区的城市化
2. 中间市区的城市化

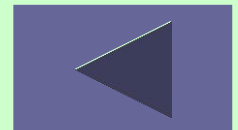
(二) 外围市区的城市化

1. 对外交通设施的延伸与城市化
2. 工业的扩展与城市化

(三) 郊区的城市化

1. 土地利用集约化
2. 产业结构的高级化
3. 城市网络化

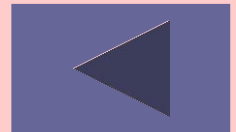
(四) 逆城市化阶段





三、城市化的机制

- (一) 农业生产力的发展是城市化的原生动力
- (二) 工业化是城市化直接动力
- (三) 第三产业是城市化的后续动力
- (四) 经济发展是城市化的内生决定性力量
- (五) 人口与城市政策可以加速或延缓城市化进程





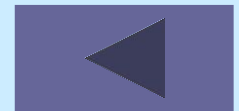
四、当代城市化的特征

(一) 世界城市化特征

1. 城市化进程加快
2. 出现规模巨大的城市群
3. 城市化发展的区域差异明显
4. 出现“逆城市化”倾向

(二) 中国城市化特征

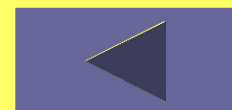
- 1 进入快速发展阶段
- 2 乡村城市化开始显现
- 3 城市规模体系的动态变化加速
- 4 城市化的省际差异明显





第3节 城市与城市地域结构

- 一、城市区位与环境的关系
- 二、城市与自然环境
- 三、城市地域结构发展动力及其模式





一、城市区位与环境的关系

(一) 从防卫出发而选择的区位

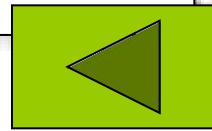
- 1 在利用河流方面
- 2 在利用海洋方面作为防卫的有利条件有半岛、岛与内港
- 3 制高点和隘口

(二) 城市区位与交通的关系

- 1 城市与水运的关系
- 2 城市与陆运的关系
- 3 海上交通与城市的关系



图7-1 重庆位置示意图





二、城市与自然环境

■ 地质环境与城市

地质条件特别突出的是地震，这是对城市造成巨大灾害的一种力量。它的特点一是力量大，二是突发性。

城市的建设与所在地的地形条件关系十分密切，一般来说，平坦而地势稍高的地形是比较理想的。

气候与城市关系很大，如多雨地区要考虑防洪与排水，寒冷地区更注意取暖、防冻。特别空申的更注意城市本身所带来的严重气候

城市一方面需要大量供水，另一方面又要大量排水，特别是排除污水，如不加处理也会给下游城市及周围地区带来严重问题。

创造优美的文化景观与田园风光城市——既是反映人对回归自然的潜在愿望，也是现今城市规划、建设中的重要课题。

中国特大城市分布与气候的关系

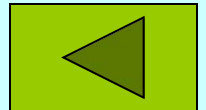




三、城市地域结构发展动力及其模式

(一) 形成地域结构的动力

(二) 城市内部的地域结构模型



(一) 形成地域结构的动力

动力分两方面，即集聚力和离散力。集聚力就是向心力，驱使居民和某些部门向市中心集聚；离散力则是向相反方向，驱使其转向郊区。

1 **集聚力**：集聚力主要由下面两方面原因引起的。第一，它提供了多而方便的服务和设施；第二，它具有社会条件方面的优势。

2 **离散力**：由两方面原因引起的。首先是经济条件方面，其次是社会条件方面。





(二) 城市内部的地域结构模型

- 1 同心圆模型：是1929年由芝加哥大学社会学家伯吉斯（Ernest W.Burgess）提出的。
- 2 扇型模型：是美国的土地经济学家霍伊特（H.Hoyt）于1939年提出的。
- 3 多核模型：是美国地理学家哈里斯（C.D.Harris）和乌尔曼（E.L.Ullman）于1945年提出的。

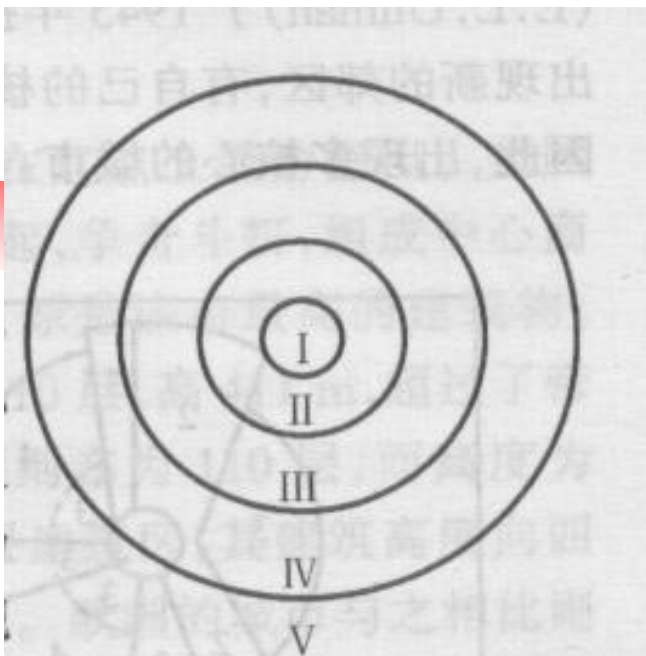


图7-6 同心圆模型

- I. 中心商务区
- II. 过渡带
- III. 工人家庭带
- IV. 中产阶级住宅带
- V. 通勤带

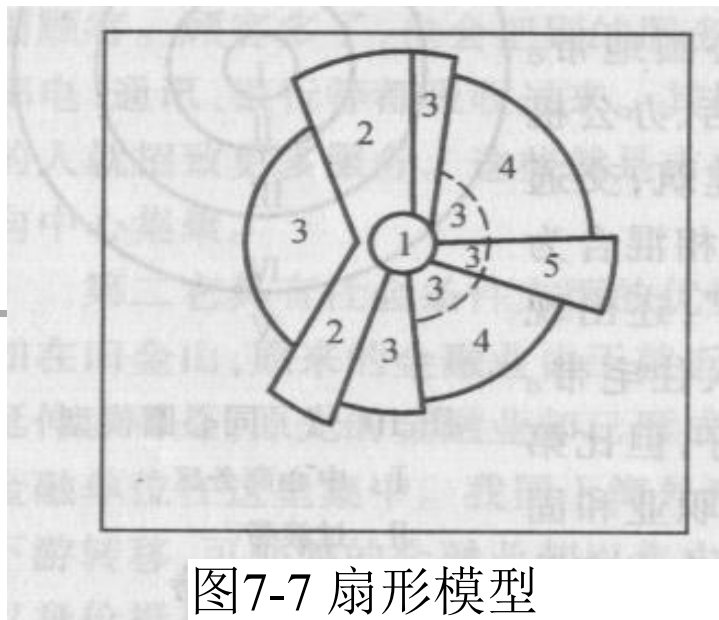


图7-7 扇形模型

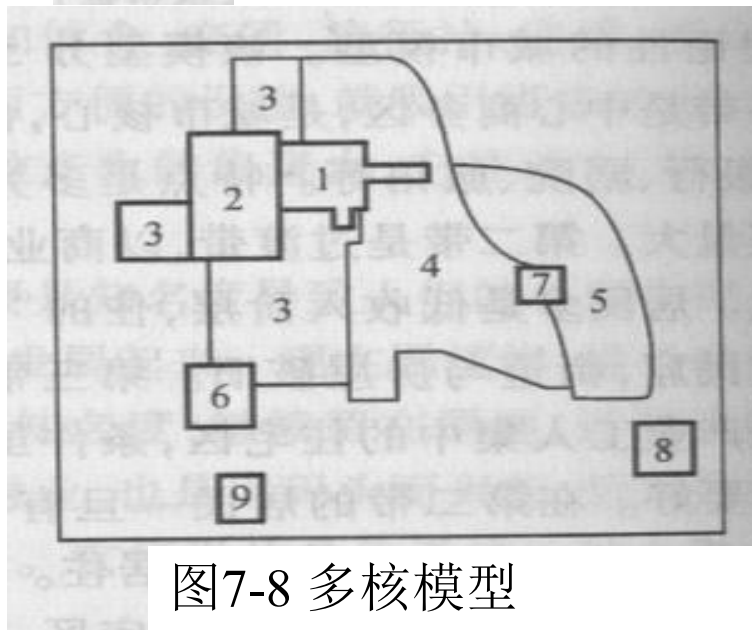
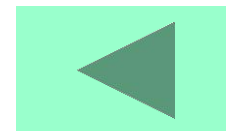


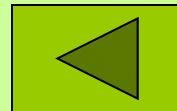
图7-8 多核模型





第4节 城市体系与城市景观

- 一、城市体系的等级规律
- 二、城市景观
- 三、城市感知

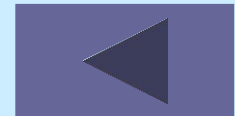




一、城市体系的等级规律

- 城市与城市、城市与地区之间实质上存在着固定联系与等级结构。也就是说，一定地区内，性质不同、规模不等的城市是互相联系、互相依赖、互相补充的，进而形成一个统一的城市地域体系。

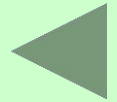
1. 等级规模法则
2. 首位城市法则
3. 农村聚落体系





二、城市景观

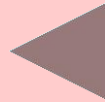
在城市景观中，最明显的是城市建筑高度；其次，城市景观往往与著名的建筑物相联系，该建筑也就成为该城市的标志与象征。第三是城市的格局。第四是城市与环境的协调所形成的风格。





三、城市感知

城市的景观给人带来的印象并不相同，这是由于每个人的生活环境不同、文化背景不同而产生的。从城市景观来说，对人感知留下深刻印象的是路、界、节点、区和路标。





思考题

- 1 结合城市化的动力机制，分析技术进步对城市化的影响。
- 2 城市地域结构的形成动力有那些？试分析所在城市的地域结构特征
- 3 分析村落类型与空间结构特征。
- 4 城市体系的概念及城市体系的等级规律
- 5 讨论逆城市化现象

